

Masterarbeit

Thema:

Entwicklung einer virtuellen, adaptiven Mensch-Maschine-Schnittstelle unter Verwendung eines methodischen Ansatzes

Unter der enormen Funktionsvielfalt neuartiger Produkte leidet der Nutzer aufgrund der schwindenden Usability. In der Mensch-Maschine-Interaktion führen die zunehmenden Funktionen zur Überforderung des Bedieners. Durch sich situativ ändernde Interfacekomponenten kann erreicht werden, dass die Usability hinsichtlich Übersichtlichkeit, Kompaktheit, Qualifikation und Intuition, bei steigender Funktionsvielfalt erhalten bleibt. Im Rahmen dieser Arbeit soll ein Grafisches User Interface (GUI) entworfen werden, welches sich auf verschiedene Bedienszenarien anpassen kann.

Teilaufgaben:

1. Stand der Technik und Forschung zur Entwicklung von adaptiven MMS und GUIs
2. Strukturierte Anforderungsgenerierung zur Entwicklung eines adaptiven GUIs
3. Definieren eines Anwendungsbeispiels inklusive dessen Funktionalitäten und Bedienszenarien
4. Erstellen einer Anforderungsliste
5. Konzeption und Entwurf des adaptiven GUIs unter Verwendung eines vorgegeben methodischen Ansatzes
6. Ausarbeitung des Entwurfs
7. Durchführung einer Probandenstudie zur Evaluation des GUIs
8. Bewertung der Ausarbeitung unter Berücksichtigung der Anforderungen und der Probandenstudie

Ansprechpartner: Andreas Kaufmann, M.Sc.

andreas.kaufmann@iktd.uni-stuttgart.de